



# のびのびキッズ 通信



令和8年 冬号  
社会福祉法人 鳥取福祉会 保育部  
のびのびキッズ 発行

◇令和7年度の子どもの体力・運動能力・運動習慣調査の結果が文部科学省より公表されました。それには①前年より体力数値が向上、しかしコロナ期前の水準には至っていない②「運動をすることが好き」と回答した女子の割合が減少③中学生のスマホ・PC視聴時間が増加…このような傾向がみられたそうです。成功体験が得られる授業や個に応じた指導など学校体育における意識の見直しや授業づくり、そして家庭や地域と連携・協力の推進が必要である、とも報告しています ◇幼児期に運動遊びをする理由はたくさんあります。もちろん、跳び箱や鉄棒、縄跳びができることも大事ですが、友だちとおもいきり体を動かすことやそれを楽しむことが大きなねらいの一つです。『からだをうごかすってわくわくする～!!』こんな思いが年齢を重ねての運動習慣につながっていく・私たちは子どもたちの一生のわずかししか関わることではできませんが、こんな気持ちをインストールできるよう日々取り組んでいければ…と思います。

## のびのび密着レポート vol.3

今回は「のびのびDAY 3才児 6回目」の様子をお届けします★

こくま組さん 最後のここにDAYです！ お話を聞いたら・・・ おまじないで忍者に変身！ みんなノリノリですよ



大きな声でご挨拶もパッチリ☆



ニッッ！(忍者のポーズ)



タタタタタッ(走る)



ピタッ(止まる)

忍者修行がんばるぞ！  
エイエイオー！！！！



ジグザグに合わせてジャンプ！



おすすめさんだ！  
どうぞ〜い！

- 本日の修行
- おすもうさん(マット押し)
  - ガーバー&ジグザグジャンプ
  - 忍者どうくつ(すべり台)
  - 雲かたり(シーソー)



3才児のここにDAYは「忍者修行」がコンセプト！「押す」「くぐる」「渡る」「(斜め前に)とぶ」「滑る」などの動作を経験しました！



ぐらぐら雲を  
乗りこなせる  
かな？

1年で立派な忍者に成長したこくま組さん★ どんな修行だって大丈夫！お友達と一緒にいっぱい楽しみました！

## 鳥取県 遊びの王様ランキング

### 長縄あそび「8の字跳び」に大奮闘！

年長児を中心に各園で長縄「8の字跳び」に挑戦し、県教育委員会主催の『遊びの王様ランキング』に記録を登録、回数を競い合いました。



様々な運動や遊び種目の記録を鳥取県内の保育園～中学校までのクラス・グループ別に公式サイト上で競います。毎年約1000のグループが登録。

『遊びの王様ランキング』  
公式サイトはこちら▶



高速で回っている縄に、一人一人が8の字を描きながら入ったり跳んだり回ったりを競うことも高度な活動です。難しさも手伝ってか、最初はタイミングも子どもたちの気持ちもバラバラでした。継続して取り組み、記録が伸びていくうちに活動にのめり込んでいく姿が見られました。

新記録めざして  
がんばるぞ！  
エイエイオー☆☆☆

▼【わかばだいなわとびチーム】(わかばだいこども園)が幼児の部 県1位になりました！皆で喜びのピース☆



先生も  
子どもたちと  
心をひとつに♡

この活動を通じて、仲間と関わって遊ぶ楽しさや少し難しいことも「やればできる」ことを感じられるなど、気持ちの面の成長も見ることができました。

## のびのび コラム

### 伝承遊びで育まれる“こころ”と“からだ”

◇鬼ごっこやかくれんぼ、けん玉やコマ回しに代表されるような、昔から子どもたちに親しまれ伝えられてきた遊びのことを『伝承遊び』と呼びます。伝承遊びの良さは、集まった人数や場所に合わせて何をして遊ぶのか、あるいはどのようにすればみんなで楽しめるのか等、子ども同士で相談しながらルールを決めるなどの工夫ができるところにあります。しかしながら、現代社会ではこのような遊びをして楽しむ子どもの姿はほとんど見かけられなくなりました。

◇原因として子どもを取り巻く環境の変化(時間・空間・仲間のいわゆる『三間(さんま)』の減少など)や、テレビゲーム・携帯ゲームの普及などによる遊びの質的な変化があげられます。子どもの興味関心は時代に応じて変化していくものですが、子どもたちの心身を豊かに育ててきた伝承遊びの文化が消えてしまうのはとても残念なことです◇これらを伝承していくためには、まずその面白さを体験することが必要です。けん玉においては「もしかめ」など園内で数を競い合う年長児の姿も見られます。また「けん玉検定」「けん玉ワールドカップ」など極めれば奥が深い世界のようなようです。ご家庭でもご準備され、家族一緒に楽しんでみられてはいかがでしょうか？→詳細は『けん玉検定公式サイト』や『GLOKEN』で検索してみてください。

